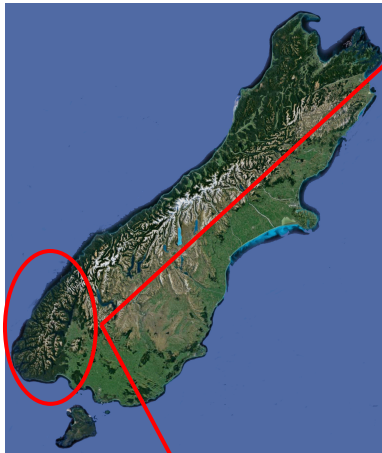


Fjordland

Land im Süden



Lage: Das Fjordland liegt im Süden und ist die westlichste Region auf Panlayos. Das Fjordland misst in der Länge (von Norden nach Süden) 370 Km und in der Breite 180 Km. Nördlich liegt Shanlin (Hinterland), nordöstlich Amazien und östlich Taros und Fertil.

Klima: Das Fjordland ist Subtropisch warm und auf den Schneebedeckten Bergen ist es boreal-kalt.

Unten in den Wäldern und an den Fjorden ist es feucht-warm, es regnet viel und es herrschen Temperaturen von bis zu 27 °. Der Übergang zwischen der warmen und kalten Zone geschieht innerhalb von 200 Metern und vollzieht sich recht radikal. In dieser Zone herrschen Nebel und nieselartige Niederschläge und gelegentlich starke Winde.

Landschaft, Flora und Fauna:

Das Fjordland ist ein Gebiet voller Fjorde, Berge, Seen, Regenwälder, Wasserfälle und Sümpfe. Die Berge, die oft direkt an den Seen und Fjorden fußen, sind teils über 2.700 Meter hoch. Auf den hohen Bergen liegen Schnee und Eis.

Auf den Bergen leben Ziegen und im Norden leben Eisbären und Pinguine. Die Berge an den Fjorden bieten dem Pteranodon und dem roch eine Heimat. Die Fjorde sind reichhaltig mit Fischen, Krustentieren und Kraken besiedelt und der Kronosaurus schwimmt durch die Fjorde. In den Wäldern leben Dinosaurier, Nebelklingen, Flugwürmer, Moskitos, Hirnfliegen, Ghule, Flusspferde, Schlangen, Echsen, Schildkröten, der Bahkauv, der Carnufex, der Basilisk, der Tongue-Master, Komodowarane, Krokodile, Schlangen und Tiger, wie auch diverse Vogelarten. Die Pflanzenwelt ist ebenfalls sehr vielfältig. Hier wachsen auch viele Giftpflanzen.

Bewohner: Dragoner, Krokonen, Slinger, Sauraner und einige Anuren, Araner, Chelonianer, Ratzen und Kobolde. Neben den Einsiedlern und familiären Siedlungen und Kleinkolonien leben einige Rassen organisiert in Königreichen.

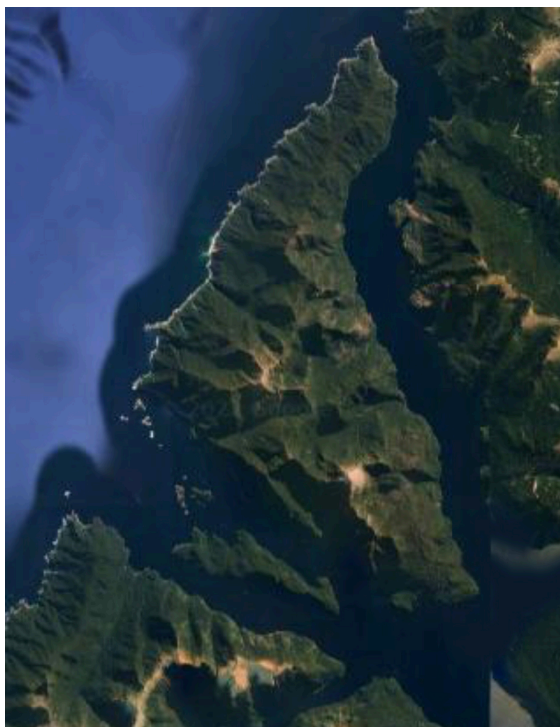
Staatssysteme:

- Freie Siedlungen
- Stammessiedlungen der Sauraner
- freie Siedlungen der Slinger auf Herpas
- Dragonisches Königreich
- Königreich Heilig Ranna (Krokonen)

Wirtschaft: In den Siedlungen leben die verschiedenen Bewohner vorwiegend von der Jagd, vom Sammeln, von der Gartenzucht, der Kleintierzucht und der Fischerei. Die Dragoner und Krokonen besitzen auch kleine Landwirtschaften und ein wenig Viehzucht.

Die Siedlungen und Staaten handeln kaum mit fremden Händlern und Staaten. Der Umgang mit ihnen ist oft schwierig und gefährlich.

Sonstiges: Eine frühere Sauraner-Schamanin namens Lossoleto verfasste das Grimoire „Issasska“, das sich in irgendeinem Sauraner-Stamm befinden soll.



Herpas

Herpas ist der Inselstaat im Nordwesten des Fjordlandes, auf dem die **Slinger** leben.

Sie leben dort meist in Pfahlbau-Siedlungen.

Jede Siedlung ist politisch autark und wird von einem Häuptling geführt.

Es besteht zwischen den Siedlungen keine politische Einheit. Sie betrügen sich gegenseitig, bekämpfen sich aber kaum, weil es nicht zum Naturell der Slinger passt. Fremden gegenüber rotten sie sich jedoch zusammen und versuchen diese zu überlisten und auszunehmen.

Die Slinger besitzen Kanus, die sie zum Transport und Erwerb nutzen, die sie aber auch zur Verteidigung ihrer Insel einsetzen würden.

Dragonisches Reich

Das Dragonische Reich befindet sich auf einer großen Insel im Westen des Fjordlandes.

Es wird von den **Dragonern** bewohnt, die in dörflichen Strukturen leben, aber auch eine Kleinstadt mit einer Burg besitzen.

Die Dragoner gelten als kriegerische Rasse, die ein Eindringen in ihr Territorium gewaltsam beantworten.

Dragoner sind keine Seefahrer, sie besitzen aber Boote, um ihre Insel zu verteidigen und für den Transport durch die Fjorde nutzen.

Das Dragonische Reich wird von einem König angeführt.





Heilig Ranna

Heilig Ranna ist der Name der südlichen Insel im Fjordland, auf dem die **Krokonen** leben.

Sie leben in einer Monarchie, die einst von Ranna gegründet wurde. Die derzeitige Monarchin wird als Heilige bezeichnet und verehrt.

Krokonen sind ein gefährliches Volk, das kannibalisch auf andere Humanoiden losgeht.

Sie besitzen keine wirkliche Seeabwehr. Das brauchen sie auch nicht, weil sie gute Schwimmer sind, die heimlich feindliche Schiffe angreifen können.

Die Krokonen leben in familiären Siedlungen. Die Behausungen sind primitiv und oft direkt mit dem Wasser verbunden.

Die Siedlungen unterstehen einer Monarchie. Die derzeitige Monarchin hat ihren Sitz in der einzigen Kleinstadt des Inselstaates.

Sauraner-Stämme

Im Osten des Fjordlandes, in der Nähe zur Grenze zu Fertil, leben verschiedene **Sauraner-Stämme** in familiär geprägten Kolonien.

Sauraner sind zunächst misstrauisch, wenn man ihr Territorium betritt und können schnell den Angriff als Option nutzen.

Sie verteidigen sich mit Blasrohren und Kurzspeeren und einige von ihnen beherrschen Magie.

In den meisten Fällen sind diese magischen Sauraner die Schamanen ihres Stammes oder besondere Krieger.

Jeder Stamm wird von einem Häuptling geführt und von einem Schamanen beraten. Sie leben an den Fjorden, recht verborgen in Pfahlbausiedlungen.

