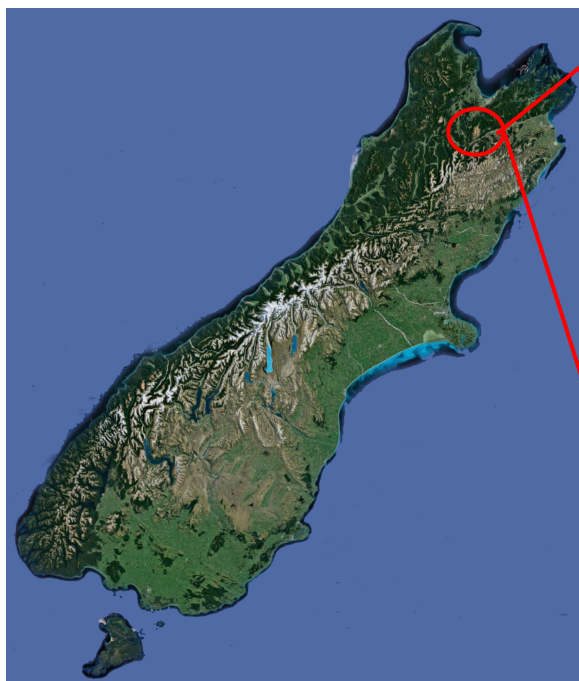


Lox / Der Rote Berg

Land im Norden



Lage: Der Rote Berg ist ein großes Massivgebirge, das umgeben von Wäldern, im Norden von Panlayos liegt. Die Länge beträgt ca. 60 Km Länge und 30 Km Breite. Der Rote Berg ist 1.800 m hoch. Nördlich des Roten Berges liegt Watterriek, östlich befindet sich das Rhaltal, südlich das Faltengebirge und westlich Grünbergen.

Klima: Das Klima ist nemoral. Beim Roten Berg herrschen kühl-milde Temperaturen und es existieren alle 4 Jahreszeiten. Auf der Spitze des Roten Berges ist es bei guter Sonneneinstrahlung durchaus warm, im Herbst aber auch stürmisch und im Winter relativ kalt.

Landschaft, Flora und Fauna:

Am Fuße des Roten Berges existiert eine üppige Pflanzen- und Tierwelt. Bis auf eine Höhe von 1.500 Meter herrscht noch Wald, vor allem Nadelwald, überwiegend Kiefern. Darüber hinaus setzt frühzeitig die Mattenstufe ein, in der nur noch Büsche und kleine Bäume wachsen. Die karge Landschaft auf dem Berg ist von orange-rötlichen Steinen geprägt. Tiere gibt es hier nur noch wenige.

Der Rote Berg besitzt diverse, teils auch große Höhlensysteme, mit einigen Wasserreservoirs. In diesen Höhlen existiert das lichterzeugende Sol-Planta-Moos und auch die Auraraupen lassen sich hier finden.

Bewohner: Der Rote Berg wird von Dunkelelben bewohnt, die sich als Loxaner bezeichnen, benannt nach dem früheren dunkelelbischen Anführer Lox, der die dortigen Dunkelelben einst zu einem Königreich einte. Die Loxaner leben überwiegend in den Höhlensystemen des Berges. Einzelne Siedlungen existieren auch auf dem Berg und dienen zugleich als Spähposten. Die Loxaner sind ein überaus gewaltbereites und gefährliches Volk und leben auf und im Roten Berg sehr isoliert. Sie sind militärisch organisiert und es herrscht eine harte Autokratie. Die Loxaner fördern Magiebegabte und setzen ihr Magier als Krieger ein.

Staatssysteme: Monarchie; Königreich Lox.

Wirtschaft: Insgesamt sind die Loxaner ein ärmliches Volk. Sie führen nur wenig Landwirtschaft, Kleintierzucht und machen Jagd auf dem Berg und leben in den Höhlensystemen von den wenigen Kriechtieren und Pflanzensorten, die dort existieren. Sie führen keinen Handel mit anderen Rassen. Einzige Ausnahme stellen die kriegerisch veranlagten Zwerge des Torvanischen Königreichs im Faltengebirge dar, die der Magie offen zugewandt sind. Wenn die Nahrung der Dunkelelben knapp wird, senden sie Jäger in die benachbarten Waldgebiete nach Grünbergen oder Krieger aus, die im Rhaltal plündern.

Sonstiges:

- Die Loxaner fördern Magie und setzen ihre Magier als Krieger ein.
- Die Loxaner plündern im benachbarten Rhaltal und jagen in benachbarten Waldgebieten, vor allem in Grünbergen.