

KOSTENLISTE

Was kostet was im Leben der Dominium-Welt?

Inhalt	Seite
Tägliche Ausgaben	1
Lebensunterhalt	2
Reisekosten	2
Sonstige Ausgaben	3
Medizinische Notfälle	3
Mögliche Einnahmen	4
Raumschiffkosten	4

1. Tägliche Ausgaben

Wie in der Tabelle zur Vermögensschicht angegeben ist, hat der Charakter tägliche Ausgaben, die sich an seiner Vermögensschicht orientieren. Die täglichen Ausgaben, die im Out-Play nicht gespielt werden oder wenn im Spiel Tage vorgespult werden, müssen dem Charakter von seinem Geld abgezogen werden.

- Sollte der Charakter finanziell ins Minus rutschen, bekommt er nicht bloß Hunger, sondern auch Existenzängste und erleidet zu Beginn des Abenteuers

– W4 VIT, – W4 GL und – W4 WS.

- Sollte der Charakter einen Kredit aufnehmen oder das PM **Schulden** ausgewürfelt haben und er kann die Schulden nicht wie besprochen abzahlen, gilt hier die gleiche Regel. Außerdem birgt das die Gefahr, dass Pfändungen gegen den Charakter vollstreckt werden oder dass Kredithaie ihre Kopfgeldjäger losschicken.
- Entsprechend der Vermögensschicht gibt der Charakter im Out-Play täglich unterschiedlich viel Geld aus:
 - Humanoiden aus der armen Schicht = 10 Credits
 - Humanoiden aus der Unterschicht = 30 Credits
 - Humanoiden aus der Unteren Mittelschicht = 50 Credits
 - Humanoiden aus der Mittleren Mittelschicht = 80 Credits
 - Humanoiden aus der Oberen Mittelschicht = 140 Credits
 - Humanoiden aus der Oberschicht = 200 Credits
 - Humanoiden aus der reichen Schicht = 500 Credits
- **Hunger:** Besitzt der Charakter kein Geld mehr, erleidet er Hunger und kann sich auch medizinisch nicht versorgen. Mögliche Mieter entlassen ihn aus bestehenden Mietverträgen. Banken helfen nicht aus. Sie geben einfachen Menschen keine Kredite.
 - Um dem Hunger vorzubeugen, kann der Charakter seine Lebensmittelvorräte aufbrauchen. Die jeweilige Nahrung wird in Nahrungseinheiten (NE) gemessen. 1 NE reicht einem Humanoiden für einen Tag.
 - Nahrung, die nicht konserviert wurde, lässt sich max. noch am 3. Tag (übermorgen) essen. Dabei muss dem Charakter am 3. Tag ein einfacher TW auf VIT gelingen, um nicht krank zu werden. Nach dem 3. Tag ist nicht konservierte Nahrung verdorben. Der Charakter würde sich daran einen Erreger einfangen. Einige Spezies können auch ältere Nahrung zu sich nehmen.
 - Sollte der Charakter nicht essen können, erleidet er alle 12 Std. – 1 LE; siehe Regeln zu den Gesundheitsstörungen.
- **Nahrung:** Ein Humanoid vertilgt durchschnittlich 1,2 kg am Tag. Das Mittagessen beträgt ca. 500 g.
 - Der Charakter sollte darauf achten, ein ausgewogenes Repertoire an Essen zu sich zu nehmen. Dauerhaft nur Fleisch oder Obst zu konsumieren schadet dem Körper. Es gibt allerdings auch Spezies, die nur bestimmte Nahrung konsumieren.
- **Preise:** Die Preise für Nahrungsmittel entsprechen unserer Out-Play echten Welt.
 - In den Staaten existieren verschiedene Währungen.

2. Lebensunterhalt

Posten	Infos	Kosten in Cr.
Miete	<ul style="list-style-type: none"> • Containerraum zur Lagerung • Terrestrische Wohnung; 1-Zimmer, Küche, Bad • Terrestrische Wohnung; 2-Zimmer, Küche, Bad • Terrestrische Wohnung; 3-Zimmer, Küche, Bad • Terrestrische Wohnung; Haus • Baracke im Raumschiff; All-Inclusive • Koje im Raumschiff; All-Inclusive • Apartment im Raumschiff; All-Inclusive • Raumschiff 	Monatlich 200 Monatlich 500 Monatlich 700 Monatlich 1.000 Monatlich 1.200 Monatlich 500 Monatlich 700 Monatlich 1.000 Monatlich je R-Klasse 10.000
Betriebskosten Haus	<ul style="list-style-type: none"> • Terrestrisches Haus; samt Darlehen und Nebenkosten • Terrestrisches Haus; abgezahlt; nur noch Nebenkosten • Terrestrische Villa; samt Darlehen und Nebenkosten • Terrestrische Villa; abgezahlt; nur noch Nebenkosten 	Monatlich 1.500 Monatlich 500 Monatlich 3.000 Monatlich 1.000
Mitzuversorgende Person	<ul style="list-style-type: none"> • Unterhalt für ein Kind aus einer früheren Partnerschaft • Versorgung eines Kindes • Versorgung eines Familienmitglieds (Erwerbstätige Partner tragen die 1/2 des Lebensunterhalts) 	Monatlich 300 Monatlich 600 Monatlich 500

3. Reisekosten

Posten	Infos	Kosten in Cr.
Passagier im Raumschiff	<ul style="list-style-type: none"> • Down-Class: Sitzplatz auf kurzen Reisen • Down-Class: Liegeplatz im Provisorium; für kurze Reisen • Down-Class: Schlafplatz im Wabenhotel • Down-Class: Kryonik-Schlafkabine; für weite Strecken • Down-Class: Schlafplatz in einer Baracke • Middle-Class: Schlafplatz in einer Koje • Upper-Class: Schlafplatz in einem Apartment 	Täglich 100 Täglich 150 Täglich 150 Täglich 150 Täglich 200 Täglich 300 Täglich 500
Taxi	Terrestrische Fahrt oder terrestrischer Flug mit einem Taxi	Je Km 2,00 Standzeit: Je Min. 1,00
Teleportation	Terrestrische oder orbitale Teleportation für max. 9 Personen; Reichweite 100 Km	500
Parkgebühren und Frachtkosten	<ul style="list-style-type: none"> • Andockgebühren für einen Sphäriker • Liegeplatz für ein Raumschiff im Orbit oder terrestrisch • Liegeplatz für ein Raumschiff in einem Speditor • Frachtcontainer in einem Raumschiff • Liegeplatz für ein Speeder in einem Raumschiff • Liegeplatz für einen Sprinter in einem Raumschiff • Liegeplatz für einen Gleiter in einem Raumschiff 	Täglich 10 Täglich, je R-Kl. 100 Täglich, je R-Kl. 200 Täglich 10 Täglich 20 Täglich 30 Täglich 50
Zoll	<ul style="list-style-type: none"> • Person, die ein System betritt und dort kein gemeldeter Bürger ist und somit keine Steuern zahlt. (Kinder sind davon ausgenommen.) • Sphäriker, der ein System befliegt, dessen Besitzer dort nicht gemeldet ist und somit keine Steuern zahlt. • Raumschiff, das ein System befliegt, dessen Besitzer dort nicht gemeldet ist und somit keine Steuern zahlt. 	10 Tage 100 10 Tage 100 100 Tage 1.000 je R-Klasse
Pension	Terrestrische Übernachtung in einem Gasthaus, inkl. Frühstück oder gar Vollpension	50 – 200

4. Sonstige Ausgaben

Posten	Infos	Kosten in Cr.
Drogen	Siehe Datei PM oder Pharmazeutika!	Individuell
Kredit	Der Charakter kann einen Kredit bei einer Bank oder einem Kredithai aufnehmen. Sie vergeben Kredite mit 10 % oder 20 % Zinsen und sind nicht zimperlich, Kopfgeldjäger auf den Kreditnehmer loszuhetzen, wenn dieser seine Rate nicht zahlen konnte. Siehe dazu auch bei der Charaktererstellung, Biographie!	Individuell
Versicherungen	<ul style="list-style-type: none"> Haftungs-Versicherung: Schützt bei Schäden; bietet Rechtsschutz Mobil-Versicherung: Unfallschutz bei Fahrzeugen, Sphärikern, Raumschiffen Raum-Versicherung: Schützt Häuser und Raumschiffe vor Raub, Zerstörung, Feuer Lebens-Versicherung: Übernimmt Arztkosten, Spitalkosten, leichte Pflegefallkosten Premium-Lebens-Versicherung: Alternative und erweiterte Lebens-Versicherung 	Monatlich 30 Monatlich 50 Monatlich 50 Monatlich 500 Monatlich 700
Beiträge / Mitgliedschaft	<ul style="list-style-type: none"> Mitglied in einem Verein, z. B. in einem Sportverein Mitglied in einem Fitnessclub Mitglied in einem Holo-Park Mitglied in einem Wellness-Center Mitglied in einem Golf-Club 	Monatlich 15 Monatlich 100 Monatlich 100 Monatlich 100 Monatlich 300
Öffentliche Verkehrsmittel	Nutzung von öffentlichen Kletkas, Sphär-Bussen, Bussen, Transrail u. ä.	Monatlich 100
Beauty-Junkie	Stylen, Ausgehen, Schönheits-Anwendungen	Monatlich 100
Hacker-Quelle	Hacker-Organisation, die mit Informationen dient	Monatlich 200
Tiere	<ul style="list-style-type: none"> Kosten für ein kleines Haustier (z. B. ein Hamster) Kosten für ein mittleres Haustier (z. B. ein Hund) Kosten für ein großes Nutztier (z. B. ein Goron oder Pferd) 	Monatlich 40 Monatlich 60 Monatlich 1.000
Schutzgeld	Kriminelle fordern gelegentlich, vor allem in Städten, Schutzgeld ein.	Wöchentlich 5 – 10
Dienstpersonal / Dienstleistungen	<ul style="list-style-type: none"> Einfaches Dienstpersonal auf Stundenbasis; steuerlich Mini-Jobber, wöchentlich 12,5 Std. Einfaches Hauspersonal; wöchentlich 40 Std. Höheres Hauspersonal; wöchentlich 40 Std Androide; Miete Bodyguard oder Schutzsöldner Söldnergruppe; 9 Personen 	Je Std. 10 Monatlich 585 Monatlich 2.000 Monatlich 3.500 Monatlich 500 Täglich 200 Wöchentlich 12.500

5. Medizinische Notfälle

Sofern der Humanoid keine Lebensversicherung besitzt, zahlt er bei medizinischen Behandlungen wie folgt:

Posten	Infos	Kosten in Cr.
Ärztliche Versorgung	<ul style="list-style-type: none"> Untersuchung Offene Wunde versorgen Fraktur richten (2 Wochen lang Schonung nötig) Zahnbehandlung 	20 30 3.000 200 – 1.500
Ambulanzfahrt	Wird nur in wenigen Kommunen angeboten; mit medizinisch ausgestatteten Kutschen und Personal; selten noch mit Fahrzeug	500
Versorgung in einem Spital	<ul style="list-style-type: none"> Scitech-Voruntersuchung Aufenthalt OP Entbindung Prothese Transfusion (nur selten noch möglich) Transplantation, z. B. eine Niere (nur selten noch möglich) Kybernetik 	50 100 – 200 pro Tag und Nacht 2.500 – 3.500 1.500 5.000 200 50.000 30. – 110.000
Veterinäre Behandlungen	<ul style="list-style-type: none"> Ärztliche Untersuchung, evtl. mit Entwurmung Behandlung / OP gegen Koliken Zahn-OP 	35 2.000 250

Posten	Infos	Kosten in Cr.
Medikamentöse Behandlung	<ul style="list-style-type: none"> • Antinfektiva (Antibiotika, Antimykotika usw.) • Antidot (Gegengift) • Vakzin (Impfstoff) 	10 – 25 100 – 200 10 – 500
Brille		250 – 500

6. Mögliche Einnahmen

Posten	Infos	Kosten in Cr.
Gehalt	Der Charakter erhält sein Gehalt. Bei Raumflügen, die Lichtjahre entfernt sind, kann es dabei zu Verzögerungen kommen. Sollte jemand staatlich nicht gemeldet sein, ist er nicht steuerpflichtig, wodurch aber auch sämtliche Staatsvorteile hinfällig sind. Der Charakter erhält dann 20 % zu seinem Gehalt zusätzlich ausgezahlt (siehe Biographie, unter Ausgaben Steuer!)	Individuell
Rente	Wenn der Charakter im Alter eine 20 gewürfelt hat, darf er im Ruhestand sein und muss nicht mehr arbeiten. Voraussetzung ist, dass er in einem System gemeldet ist.	Individuell; $\frac{3}{4}$ des ehem. Gehaltes
Sozialhilfe	Der Charakter befindet sich in der armen Vermögensschicht und sofern er in einem System gemeldet ist, erhält er monatlich Sozialhilfe. Der Sozialhilfeempfänger muss dem Arbeitsmarkt zur Verfügung stehen. Er muss die vom Amt zugewiesenen „Arbeiten zum Gesellschaftswohl“ ausführen. Diese Arbeiten werden auch auf einigen dafür gemeldeten Raumschiffen angeboten. Dort grenzt es jedoch oft an Sklavenarbeit.	Monatlich 500
Kindergeld	Familien, die in einem System gemeldet sind und in der Unterschicht leben, erhalten für ihr Kind eine staatliche Förderung.	Monatlich 200
Ehepartner	Erwerbstätige Ehepartner bringen die $\frac{1}{2}$ der Lebenskosten (Kindererziehung, Wohnung u. ä.) mit in die Beziehung.	Individuell
Kopfgeld-Jagd	<ul style="list-style-type: none"> • Kopfgeld gegen einen Geldhinterschlager, Fahnenflüchtigen, Totschläger • Kopfgeld gegen einen Betrüger, Einbrecher, Räuber, Vergewaltiger • Kopfgeld gegen einen Mörder, Serienvergewaltiger • Kopfgeld gegen einen Kriegsverbrecher, Mehrfachmörder, Terrorist 	1.500 3.000 5.000 10.000

7. Raumschiffkosten

- **Gehäuse:** Bei extrastellaren Flügen, also außerhalb von Sternensystemen, verbraucht ein Raumschiff täglich je R-Klasse 1 GST (Gehäusestärke). Die Reparatur an einer Raumtankstelle kostet je 1 GST 100 Cr. Alternativ besitzen Raumschiffe eigene Werkstätten an Bord, die aber auch mit Material wieder aufgefüllt werden müssen.
- **Energie:** Ein Raumschiff verbraucht täglich je R-Klasse 100 EE (Energie-Einheiten). An einer Raumtankstelle können EE aufgeladen werden. Die EE kostet 1 Cr. Es gibt alternative Möglichkeiten, dass sich das Schiff autark mit Energie versorgt, z. B. durch ein Raum-Kraftwerk, Helios-Pannel u. a.
- **Entsorgung:** In einem Raumschiff fallen durch Humanoiden Abfälle an, die in FE (Fäkalien-Einheiten) berechnet werden. Ein Humanoid verursacht täglich 1 FE. Die FE werden unter den Bädern gelagert oder in einer Abfallkammer. Oft wird die Entsorgung illegal im Weltall vorgenommen. Werden die FE jedoch ordentlich an einer Raumtankstelle entsorgt, kostet die Abgabe von 1.000 FE 100 Cr. Alternative Techniken ermöglichen es, die FE in Bio-FE umzuwandeln, mit denen man hingegen Geld machen kann.
- **Luft:** Humanoiden verbrauchen an Bord eines Raumschiffs Luft, die in OE (Oxygen-Einheiten) berechnet werden. Das Raumschiff selbst besitzt eine gewisse Menge an Luft und Oxygen-Tanks werden genutzt, um das Raumschiff weiter mit Luft zu versorgen. Der Vitalator kümmert sich um die Verteilung, der mit moderner Technik die Luft auch wiederaufbereitet. Eine Person verbraucht täglich 1 OE. An Raumtankstellen oder an anderen Orten lässt sich Luft kaufen. 1 OE kostet 1 Cr.
- **Nahrungsmittel:** Ein Humanoid verbraucht täglich 1 NE (Nahrungs-Einheit). 1 NE entspricht 5 Cr.

- **Wasser:** Wasser wird zum Trinken, Waschen, Reinigen, Kochen, Putzen und für den Gang aufs WC genutzt. Das Wasser wird durch den Vitalator aufbereitet und zusätzliche Wassertanks können Wasser speichern. Ein Humanoid verbraucht täglich 1 WE (Wassereinheit). 1 WE kostet 1 Cr.