D  M i n i u m

**Raumschiffbogen**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Meldeort |  | Raumschiff-Typ |  | Name |  |
| Instruktionen zum Logbuch:  | Eigentümer |  | Besitzer |  |
| Anzahl der Gäste |  | Anzahl der Crewmitglieder |  |
| AdjutantName / Wert |  | Kommandant Name / Wert | TW bewirkt WM bei Crew |
| ChefingenieurName / Wert |  | NavigatorName / Werte | NAV / REFL |
| ChefarztName / Wert |  | ArtilleristName / Werte | ART / REFL |
| Chef-ScientistName / Wert |  | KommunikatorName / Wert |  |
| R-Klasse |  | Größe  |  | Felder im Subimpuls |  |
| Tägliche EE-Einnahmen Kraftwerk tägl. 500 EESternensegel, tägl. 50 EEHelios-Pannel, tägl. 20 EEBiokammer, tägl. 10 EE |  |  | Tägliche EE-Ausgaben | (täglich 10 EE je R-Klasse) |  |
|  |  | Anzahl der Akkumulatoren | Aktuelle EE |  |
|  |  |  |  |  |
| Gehäusestärke(1.000 GST je R-Klasse) |  | Zusätzliche GST(1 RE > 20 GST) |  | Aktuelle GST(tägl. – 1 GST je R-Klasse) |  |
| EnergieschildBug | Aktueller Status | EnergieschildHeck | Aktueller Status | EnergieschildSteuerbord | Aktueller Status |
| EnergieschildDach | Aktueller Status | EnergieschildRumpf | Aktueller Status | EnergieschildBackbord | Aktueller Status |
| Luft (OE) | Oxygen-Tanks(fasst 2.500 OE) | Anzahl | Aktuelle Menge | Im Raumschiff(19.444 OE je R-Klasse) | Aktuelle Menge |
| Wasser (WE) | Wassertanks(fasst 1.000 WE) | Anzahl | Aktuelle Menge | Interne Anmerkungen:  |  |
| Entsorgung (FE) | Abfallkammer(fasst 10.000 FE) | Aktuelle Menge | Biokammer(fasst 1.000 Bio-FE) | Aktuelle Menge | Repro-Riegel |
| Nahrung (NE) | Wo und wie viel gelagert? |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**EE**: Raumschiff verbraucht je R-Klasse 10 EE; 1 EE = 1 Cr.

**GST**: Täglicher Verlust je R-Klasse – 1 GST

**OE**: 1 Humanoid verbraucht tägl. 1 OE; 1 OE = 1 Cr.

**WE**: 1 Humanoid verbraucht tägl. 1 WE; 1 WE = 1 Cr.

**FE**: 1 Humanoid verursacht tägl. 1 FE; 1.000 FE = 100 Cr. (Entsorgung)

**Bio-FE**: Biokammer wandelt tägl. 1 FE in 1 Bio-FE; 1.000 Bio-FE = 100 Cr. (Einnahme)

**NE**: 1 Hunanoid verbraucht täglich 1 NE; 1 NE = 5 Cr.

**Schub**: Nuklearantrieb = 100 EE

 Photonenantrieb = 200 EE

 Tachyonensprung = 1.000 EE

- Zum Umstellen auf höheren Antrieb = 1 Gefechtsaktion

- Auswirkung Schwerkraft: Je + 0,1 GRAV: – 1 LE, – 1 VIT und – 1 WM

- Bei Schwerelosigkeit – 2 WM auf alle beweglichen Talente; Gefahr Raumkrankheit

 (erstmals schwerelos, dann + 1 GL)

- Gefahr Raumkollaps: Jedes 3. Abenteuer (oder 1. Tachyonensprung) > TW auf VIT

- Gefahr Strahlenkrankheit: Jedes 3. Abenteuer > TW auf GL

 (ist der Charakter im extrastellaren Raum unterwegs, wird der TW – 2 WM)

 (bei einem Leck sofortiger TW auf GL erforderlich; interstellar: schwere Verstrahlung)

- Gefahr EMP fürs Raumschiff, wenn es im extrastellaren Raum unterwegs ist >

 Kommandant muss alle 3 Abenteuer TW auf GL schaffen, sonst W10 RE defekt

|  |
| --- |
| **Interne Hinweise** |
| Z. B. Logbuch-Einträge, abgestimmte Waffen mit Brücke oder Cockpit, Sphäriker im Hangar, Frachtgut, Integration von Rettungsräumen, Protectarea-Räume, Schmuggelräume, Raumbelegungen ... |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Raumeinheiten**

|  |
| --- |
| **Kommandantur** |
| Lfd.-Nr. | Einheit | Beschreibung | Verortung | RE | Anzahl | Ges.-RE |
|  | Brücke | Kommandozentrale für 8 Personen | Bug (außen; sichtbar) | 4 |  |  |
|  | Cockpit | Kommandozentrale für 3 Personen;Ersatzzentrale; zusätzl. Gefechtsdeck | Bug (außen; sichtbar) | 1 |  |  |
|  | Kontrollraum | Hermetisch geschützter Konrollraum  | Deck(irgendwo) | 1 |  |  |
| Verortung: |  |
|  |

|  |
| --- |
| **Antriebssysteme** |
| Lfd.-Nr. | Einheit | Beschreibung | Verortung | RE | Anzahl | Ges.-RE |
|  | Argontank | Versorgungstank und Steuerung für Inertdüsen; wird jährlich aufgetankt | Heck (Maschinen-Deck) | 1 je R-Kl. |  |  |
|  | Düsen | Schub-Triebwerke für Antriebssysteme | Heck (außen; sichtbar) | 1 je R-Kl. |  |  |
|  | Gravitino-Kammer | Trägheitsdämpfer; künstliche Schwerkraft; nötig für Subimpuls u. a.  | Heck (Maschinen-Deck) | 1 je R-Kl. |  |  |
|  | Gravitino-Konverter | Fliegen im Subimpuls; Überwindung der Schwerkraft;  | 6; an jeder Seite 1(außen; sichtbar) | / | 06 | / |
|  | Inertdüsen | Lenk- und Schubdüsen;Fliegen im Subimpuls; Manöver – 2 WM | 6; an jeder Seite 1(außen; sichtbar) | / | 06 | / |
|  | Kernkraftwerk | Nuklear-Antrieb; Schub kostet 100 EE;versorgt Akku täglich mit 500 EE | Heck(Maschinen-Deck) | 8 |  |  |
|  | Landestützen | Zum Absetzen und Festdocken | Rumpf(außen; sichtbar) | 1 je R-Kl. |  |  |
|  | Photonen-kammer | Photonenantrieb (Lichtgeschwindigkeit);Schub kostet 200 EE | Heck(Maschinen-Deck) | 8 |  |  |
|  | Sternensegel | Segel nutzt Sternwind; versorgt Akku täglich mit 50 EE, wenn solare Quelle | Dach(außen; evtl. sichtb.) | 4 |  |  |
|  | Tachyonen-kammer | Tachyonensprung mit Überlichtgeschw.;Schub kostet 1.000 EE | Heck(Maschinen-Deck) | 8 |  |  |

|  |
| --- |
| **Personalräume** |
| Lfd.-Nr. | Einheit | Beschreibung | Verortung | RE | Anzahl | Ges.-RE |
|  | Apartment | Luxuriöser Wohnbereich für 1 – 2 Pers. | Personal-Deck(irgendwo) | 4 |  |  |
| Personal:  |  |
|  |
|  | Bad | 3 Duschkabinen, 3 WC, Waschb.; 100 FE | Deck(irgendwo) | 2 |  |  |
| Verortung:  |  |
|  |
|  | Baracke | Quartier für 12 Pers. mit 6 Hochbetten | Personal-Deck(irgendwo) | 2 |  |  |
| Personal:  |  |
|  |
|  | Clubraum | Aufenthaltsraum für 6 Pers.; Küchenzeile;kann 5 Pers. bekochen; Lagerung von 50 NE | Personal-Deck(irgendwo) | 2 |  |  |
|  | Kantine | Raum zur Verköstigung und zum Aufenthalt;Platz für 20 Pers. | Personal-Deck(irgendwo) | 4 |  |  |
|  | Kochnische | Kleine Küche; kann 5 Pers. bekochen;Lagerung von 100 NE | Personal-Deck(irgendwo) | 1 |  |  |
|  | Koje | Quartier für 1 Pers., mit Waschbecken | Personal-Deck(irgendwo) | 1 oder 2 |  |  |
| Personal:  |  |
|  |
|  | Kombüse | Industrieküche; kann 100 Pers. bekochen;Lagerung von 5.000 NE | Personal-Deck(irgendwo) | 4 |  |  |
|  | Korridor | Flur enthält 2 x 5 Stühle in den Wänden | Deck(irgendwo) | 1 |  |  |
| Verortung:  |  |
|  | Kryostase-raum | Raum mit 30 Kryonik-Containern, für 30 Pers., die in Kryostase transportiert werden | Personal-Deck(irgendwo) | 4 |  |  |
|  | Küche | Kann 10 Pers. bekochen; Lagerung von 500 NE | Personal-Deck(irgendwo) | 2 |  |  |
|  | Lounge | Komfortabler Aufenthaltsraum mit Bar;Platz für 12 Pers.; schützt vor Raumkollaps | Personal-Deck(irgendwo) | 4 ... |  |  |

|  |
| --- |
| **Personalräume** |
| Lfd.-Nr. | Einheit | Beschreibung | Verortung | RE | Anzahl | Ges.-RE |
|  | Nasszelle | Dusche, WC, Waschbecken; kombinierbar | Deck(irgendwo) | 1 |  |  |
| Verortung:  |  |
|  |
|  | Provisorium | Vielseitig nutzbarer Raum, als Massenquart., Hörsaal ...; für 22 Sitzpl. oder 8 Betten | Deck(irgendwo) | 4 |  |  |
|  | Stube | Aufenthaltsraum; auch für Besprechungen;Platz für 4 Pers. | Personal-Deck(irgendwo) | 1 ... |  |  |
|  | Umkleide | Raum zur Umkleide mit Spinden, Textillager | Deck(irgendwo) | 1 |  |  |
| Verortung:  |  |
|  |
|  | Wabenhotel | Plastikschlafkabinen für 9 Pers.; (Raumkoll.) | Personal-Deck(irgendwo) | 1 |  |  |
| Personal:  |  |
|  |

|  |
| --- |
| **Versorgungssysteme** |
| Lfd.-Nr. | Einheit | Beschreibung | Verortung | RE | Anzahl | Ges.-RE |
|  | Abfallkammer | Lagert 10.000 FE;1 Person produziert täglich 1 FE | Versorgungs-Deck(am Vitalator) | 1 |  |  |
|  | Akkumulator | Myria-Energiezelle mit Transformator; speichert 10.000 EE | Heck(Machinen-Deck) | 1 |  |  |
|  | Biokammer | Wandelt täglich 1 FE in 1 Bio-FE;spendet Akku tägl. 10 EE; Repro-Riegel | Versorgungs-Deck(am Vitalator) | 4 |  |  |
|  | Helios-Panel | Solarkraftwerk spendet täglich 20 EE,wenn eine solarer Quelle existiert | Dach(außen; sichtbar) | 1 |  |  |
|  | Oxygen-Tank | Lagert 2.500 OE; 1 Person verbraucht täglich 1 OE | Versorgungs-Deck(am Vitalator) | 1 |  |  |
|  | Treibhaus | Raum zur Agrarnutzung; produziert tägl. 5 NE oder einmalig 25 NE | Versorgungs-Deck | 4 |  |  |
|  | Vitalator | Komplexes Versorgungssystem | Versorgungs-Deck | 1 je R-Kl. |  |  |
|  | Wassertank | Lagert 1.000 WE;1 Person verbraucht täglich 1 WE | Versorgungs-Deck(am Vitalator) | 1 |  |  |
|  | Zuchtfarm | Kleinviehzucht;produziert tägl. 10 NE oder einmalig 100 NE | Versorgungs-Deck | 4 |  |  |

|  |
| --- |
| **Logistiksysteme** |
| Lfd.-Nr. | Einheit | Beschreibung | Verortung | RE | Anzahl | Ges.-RE |
|  | Büro | Raum für admin. Arbeiten und Gespräche;nutzbar für 1 Pers. und 2 Gäste | Deck(irgendwo) | 1 ... |  |  |
|  | Dekon-Raum | Zur Dekontamination; mit 2 Duschen | Deck(irgendwo) | 2 |  |  |
| Verortung:  |  |
|  |
|  | Druckschleuse | Ein- und Ausgang mit Dekompression | Deck(irgendwo) | 1 |  |  |
| Verortung:  |  |
|  |
|  | Fangstrahl | Gravitativer Strahl, der Objekte anzieht;Reichweite: 5 Felder; 10 EE je Aktiv. u. Std. | irgendwo außen (verborgen) | 1 |  |  |
|  | Frachtraum | Raum für Frachtgüter (Platz für 20.000 NE) | Rumpf(von außen sichtbar) | 4 |  |  |
| Inhalte:  |  |
|  |
|  |
|  | Hangar | Parkdeck für Sphäriker; Energiefeld-Tor | Backbord oder Steuerbord(von außen sichtbar) | 4 |  |  |
| Inhalte:  |  |
|  |
|  |
|  | Konferenz-raum | Sitzungs- und Arbeitszimmer für 18 Pers.;holographische Techniken | Deck(irgendwo) | 4 |  |  |
|  | Lagerraum | Lagerung von Material (Platz für 5.000 NE) | Deck(irgendwo) | 1 |  |  |
| Inhalte:  |  |
|  |
|  |
|  | Lift | Gravitinobetriebener Fahrstuhl für 9 Pers.;fährt horizontal und vertikal durchs Schiff | Deck(irgendwo) | 1 je R-Kl. |  |  |

|  |
| --- |
| **Logistiksysteme** |
| Lfd.-Nr. | Einheit | Beschreibung | Verortung | RE | Anzahl | Ges.-RE |
|  | Neutrino-Kammer | Zyklotron-Kammer; nötig für Teleporter, Neutrino-Strahler und Photonenechokanone | Heck(verborgen) | 4 |  |  |
|  | Multi-Tankanlage | Tanksystem für Gase, Flüssigkeiten, Treib-stoffe | Heck(verborgen) | 1 |  |  |
|  | Radarsystem | Radargeräte zum Orten und Scannen | Bug (sichtbar) | 1 |  |  |
|  | Raumgrapnel | Andockhalterung für Sphäriker und Raumschiffe; feste Verankerung | Backb. o. Steuerb.(sichtbar) | 1 |  |  |
|  | Schleusen-tunnel | Hermetisch geschützter Tunnelgang;kann Kaperbohrer nutzen | an Druckschleuse;(außen, sichtbar) | 1 |  |  |
| Verortung:  |  |
|  | Schmuggel-raum | Geheimer Lagerraum (auch als Panikraum); Protectarea; 1 Std. Suche bei meisterh. TW | Deck(irgendwo) | 2 ... |  |  |
| Inhalt: |  |
|  | Speditor-Hangar | Parkdeck für Raumschiff; Energiefeld-Tor | Backb. o. Steuerb.(von außen sichtbar) | 100 je R-Kl.-Aufn. |  |  |
| Inhalte:  |  |
|  |
|  | Teleporter | Fracht- und Personen-Materialisierung; 100 EE; Reichweite: 100 Km | Deck(irgendwo) | 4 |  |  |
|  | Werkstatt | Raum mit handwerklichen und maschinellen Werkzeugen; 100 Bleche; Geh.-Rep.: 1 Std. | Heck(Maschinen-Deck) | 4 |  |  |

|  |
| --- |
| **Servicesysteme** |
| Lfd.-Nr. | Einheit | Beschreibung | Verortung | RE | Anzahl | Ges.-RE |
|  | Friedstätte | Raum zur Aufbahrung und Verbrennung von Verstorbenen (Platz für 10 Aufgebahrte) | Deck (irgendwo) | 2 |  |  |
|  | Garten | Botanischer Garten zum Wohlfühlen; evtl. Nutzpflanzen; schützt vor Raumkollaps | Deck (irgendwo) | 4 |  |  |
|  | Gefängnis | Haftraum für 1 Pers. mit Bett, Tisch, WC, Waschbecken; Türauswahl möglich | Deck(irgendwo) | 1 ... |  |  |
|  | Holo-Konstruktor | Programm. Hologramm; 1 EE je Std.; 1 LE | Deck(in einem Raum) | 1 |  |  |
| Programm: |  |
| Verortung: |  |
|  | Holoraum | Holographischer Chill- und Trainingsraum;10 EE je Std.; kann vor Raumkoll. schützen | Deck (irgendwo) | 9 |  |  |
|  | Labor | Naturwissenschaftler Arbeitsraum für einen Fachbereich | Deck (irgendwo) | 2 ... |  |  |
|  | Medizinstation | Mediz. Abschnitt mit Geräten, Arzneien, OP-Bereich, Patientenraum und Gesprächsraum | Deck (irgendwo) | 4 |  |  |
|  | Trainings-raum | Raum mit Sportgeräten, Boxring, 2 Duschen und WC; schützt vor Raumkollaps | Deck(irgendwo) | 4 |  |  |
|  | Wellnessraum | Entspannungsraum mit Solarium, Sauna, Gel-Relax-Bad, Tauchbecken, Massageliegen | Deck(irgendwo) | 4 |  |  |

|  |
| --- |
| **Schutzsysteme** |
| Lfd.-Nr. | Einheit | Beschreibung | Verortung | RE | Anzahl | Ges.-RE |
|  | Black-Out-System | Täuschungssystem vermittelt Fake-Infos bei einem feindlichen Scann; 10 EE je Tag | Kom-Konsole;Kommandantur | 1 |  |  |
|  | Deflektor-schild | Erschwert feindliche Photonentreffer; 10 EE je Min.  | Bug(sichtbar) | 1 je R-Kl. |  |  |
|  | Energieschild | Energieschild mit 2.000 RS; 100 EE je Tag | an einer Seite;(außen; sichtbar) | 1 |  |  |
| Verortung: | (und aktueller RS)  |
| Verortung: | (und aktueller RS)  |
| Verortung: | (und aktueller RS)  |
| Verortung: | (und aktueller RS)  |
| Verortung: | (und aktueller RS)  |
| Verortung: | (und aktueller RS)  |
|  | Firewall + | Verbesserte Firewall von 15 auf 18 oder von 18 auf 20; greift Angreifer an | Kom-Konsole;Kommandantur | 1 |  |  |
|  | Gehäuse | Übrige RE werden als GST genutzt; 1 RE = 20 GST | Gehäuse | 1 |  |  |
|  | Hacker-Modul | Modul für virtuelle Angriffe; TW auf INF;Reichweite: 10 Felder | Kom-Konsole;Kommandantur | 1 |  |  |
|  | Kaperbohrer | Bohraufsatz durchbohrt Raumschiffgehäuse in 1 Gefechtsaktion | Schleusentunnel(verborgen) | 1 |  |  |

|  |
| --- |
| **Schutzsysteme** |
| Lfd.-Nr. | Einheit | Beschreibung | Verortung | RE | Anzahl | Ges.-RE |
|  | Navitron | Verbesserte Navigation: + 2 WM auf NAV; 360 °-Wende; 1 Feld schneller; nicht ab R10 | Gefechtskonsole;Kommandantur | 1 |  |  |
|  | Protectarea | Raum-Ummantelung schützt vor Psinetiken, Scanns und Teleportationen | irgendein Raum | 1 |  |  |
| Verortung:  |  |
|  | Raum-Scanner | Scanntechnik; erkennt Personen und Eindringlinge; scannt in fremde Raumschiffe | Kom-Konsole;Kommandantur | 1 |  |  |
|  | Reflektor-schild(siehe Energieschild) | Amazonentechnik; reflektiert Phot.-Schuss | an einer Seite(außen; sichtbar) | 2 |  |  |
| Verortung: | (und aktueller RS)  |
| Verortung: | (und aktueller RS)  |
| Verortung: | (und aktueller RS)  |
| Verortung: | (und aktueller RS)  |
| Verortung: | (und aktueller RS)  |
| Verortung: | (und aktueller RS)  |
|  | Repro-Gehäuse | Kobold-Geheimtechnik; regeneriert zelluläre Raumschiffwände in 24 Std.  | Gehäuse und Wände | 10 je R-Kl. |  |  |
|  | Rettungs-kabine | Evakuierungsraum für 3 Pers.; 2 Felder; Energie für 3 Tage; Luft für 3 Pers. 3 Tage | irgendwo außen(verborgen) | 1 |  |  |
| integriert in Cockpit? |  |
|  | Rettungs-kammer | Evakuierungsraum für 30 Pers.; 2 Felder; Energie für 10 Tage; Luft für 30 Pers. 2 Tage | irgendwo außen(verborgen) | 4 |  |  |
| integriert in Brücke? |  |
|  | Rettungs-kapsel | 7 Rettungskapseln für je 1 Pers.; 2 Felder schnell; Energie für 4 Tage; Luft für 9 Std. | irgendwo außen(verborgen) | 1 |  |  |
|  | Schock-gehäuse | Setzt Raumschiffgehäuse unter Strom;verschiedene Taserstufen; 1 EE je Std. | Gefechtskonsole;Kommandantur | 1 |  |  |
|  | Störsender | Verhindert Scanns, Senden von Nachrichten und Hacker-Angriffe; 1 EE je ¼ Std. | Kom-Konsole;Kommandantur | 1 |  |  |
|  | Teleport-Springer | Amazonen-Technik; Raumschiff teleport sich 5 Felder weit; 100 EE je Sprung und R-Kl. | Heck (Maschinen-Deck) | 4 |  |  |
|  | Tevatronfeld | Dunkelelben-Technik; Tarntechnik; nicht sichtbar und scannbar; 100 EE je Tag | Heck (Maschinen-Deck) | 4 |  |  |

|  |
| --- |
| **Waffensysteme** |
| Lfd.-Nr. | Einheit | Beschreibung(Waffen müssen vor Nutzung aktiviert werden) | Verortung | RE | Anzahl | Ges.-RE |
|  | Bullet-Blaster | 4 Bullet-Sphäriker, für je 6 Pers.; 5 Felder schnell; Ausschuss (bis zu 2): 10 EE | Dach (außen;erst verborgen) | 4 |  |  |
|  | Drohnen-station | Drohnen; 2 Felder schnell; Aussch.: 10 EE | Dach (außen;erst verborgen) | 4 |  |  |
| Drohnen: |  |
|  | EMP-Kanone | Legt W6 Gefechtsaktionen Technik lahm; 50 EE; Reichw.: 5 Felder; Nachladepause | Dach (außen;erst verborgen) | 4 |  |  |
|  | Gefechtslager | Nachladelager f. Drohnen, Raketen, Railgun | Deck (hinter der Waffe) | 4 |  |  |
| Inhalt: |  |
|  | Graser-Kanone | Stößt Objekt W6 Felder weit fort; 50 EE; Reichw.: 5 Felder; Nachladepause | Dach (außen;erst verborgen) | 4 |  |  |
|  | Maser-Kanone | Zerstört 1.000 RS eines Energieschilds; 50 EE; Reichw.: 5 Felder; Nachladepause | Dach (außen;erst verborgen) | 4 |  |  |
|  | Neutrino-Strahler | Drosselt Raumschiffe auf 11 x 11 F. in Sub-impuls; verhindert Gravitino; 50 EE (¼ Std.) | Dach (außen;erst verborgen) | 1 |  |  |
|  | Phaserbank | 100 TP; keine Nachladepause; einzige Paradewaffe; 10 EE; Reichweite: 2 Felder | Dach (außen;erst verborgen) | 1 |  |  |
|  | Photonen-echokanone | Echoschuss: 500 TP + 200 TP; 70 EE; Reichweite: 5 Felder; Nachladepause | Dach (außen;erst verborgen) | 4 |  |  |
|  | Photonen-kanone | Weiter Schuss; 500 TP;50 EE; Reichw.: 10 Felder; Nachladepause | Dach (außen;erst verborgen) | 4 |  |  |
|  | Photonen-torpedo | Massiver Schuss; 1.000 TP;100 EE; Reichw.: 5 Felder; Nachladepause | Dach (außen;erst verborgen) | 8 |  |  |
|  | Railgun | 100 TP; dringt durch Energieschild; 50 EE;30 Schuss; 10 Felder schnell; Nachladep. | Dach (außen;erst verborgen) | 4 |  |  |
|  | Raketen-station  | Raketen; 25 Felder schnell; Aussch.: 10 EE; zielsuchend; Photonentorpedo: 200 TP | Dach (außen;erst verborgen) | 4 |  |  |
| Raketen: |  |
|  | Tachyonen-strahl | Amazonentechn.; 5.000 TP; kaum parierbar; 500 EE; Reichw.: 5 Felder; Nachladep. | Dach (außen;erst verborgen) | 8 |  |  |