

Danlayos Charakterbogen

Bild	Spieler		Name			
	Rasse		Geschlecht			
	Geburtsort		Geburtsdatum (Alter)			
	derzeit. Lebensraum		Größe			
	Gilde / Liga / Orden					
	Aussehen (Merkm.)		Verwandtschaft	Partner	Kinder	
Hobbys						
Tiere						
Sprachen <small>ab 10 die eigene ab 12 Lesen und Schreiben</small>						
Bildungsabschluss		Einkommen	Start-Vermögen	Tägliche Ausgaben		
Vermögensschicht		Feste Ausgaben				
Beruf						
Betrieb						
Vermögen / Bargeld	Versteck	Bargeld	Versteck	Bargeld		
	Versteck	Bargeld	Bank	Summe		
Besitz Zuhause		Besitz unterwegs				
Waffen		Trefferpunkte	Reichweite	Anmerkungen		
Rüstungen		Barriereschutz	Rüstungsschutz	Wurfmodifikation	Gesch. Partien	Dezim. Partien
Persönlichkeitsm.		PM-Wert	Beschreibungen		Besondere Fähigkeiten durch Talente	
Zauber		MAG				
Budo		Budo	Beschreibungen			
Erfahrungen / Kontakte			Status			
			Hunger			
			Durst			
			Müdigkeit			
			Gesundheitl. Einschr.			

Hinweise zur Talentaufwertung	
•	Die Startwerte sind aus den Beschreibungen der Rassen zu entnehmen.
•	Die Anhebung ab 12 (Kategorie 1) kostet jeweils 3 Punkte
•	Die Anhebung ab 15 (Kategorie 2) kostet jeweils 5 Punkte
•	Die Anhebung ab 18 (Kategorie 3) kostet jeweils 10 Punkte
•	In INTEL muss die Kategorie bereits vor der Punktevergabe feststehen
•	PSI, KK und Sprachen werden entsprechend der Werte vergeben

Talentpunkte	
300 + (3W20 x 10) Punkte	
Minus mögl. Abzüge? (je 50 Punkte)	
Verbleibende Talentpunkte:	

Werte	1 - 3	4 - 6	7 - 9	10 - 11	12 - 14	15 - 17	18 - 20
Bedeutung	Kritisch	Primitiv	Schlecht	Normal	Gut	Sehr gut	Außerord.

Regenerative Talente		Vorübergehende Werteveränderungen	
Budo			
Glück			
Lebensenergie			
Magie			
Mut			
Vitalität			
Willensstärke			

Körperliche Talente	
Aussehen	
Motorik	
Reflex	
Saufen	
Sinnesschärfe	
Stärke	

Kampftalente	
Fernkampf	
Klingenwaffen	
Nahkampf	
Schlagwaffen	
Schwungwaffen	

Intuitive Talente	
Abrichten	
Charisma	
Etikette	
Handeln	
Instinkt	
Lügen	
Orientierung	
Singen	
Skrupellosigkeit	
Suchen	
Survival	
Verkl. / Schminken	
Verstecken (Dinge)	

Mobilitätstalente	
Kanu	
Kutschfahrt	
Reiten	
Seefahrt	

Bewegungstalente	
Akrobatik	
Feinmotorik	
Fliegen	
Klettern	
Rennen	
Schleichen	
Schwimmen	
Springen	
Tanzen	
Tarnen	
Werfen / Fangen	

Wissenstalente	
Alchemie	
Arkanes Wissen	
Astronomie	
Gassenwissen	
Fährtenlesen	
Geschichte	
Humanologie	
Intelligenz	
Jura	
Medizin	
Pflanzenkunde	
Pharmazie	
Rechnen	
Sprachen / Schriften	
Staatskunst	
Tierkunde	
Waffenkunde	

Arbeitstalente	
Ackerbau	
Bau-Architektur	
Brauen / Winzern	
Fischen	
Forstarbeit	
Gerben	
Hauswirtschaft	
Holzbearbeitung	
Jagen	
Kochen / Backen	
Malerei	
Metallbau	
Musizieren	
Viehzucht	
Schauspiel	
Steinarbeiten	